

ESCOLA: _____

DATA: / /

NOME: _____

TURMA: _____

TEXTOS INSTRUCIONAIS: O QUE SÃO E PARA QUE SERVEM?

Textos instrucionais nos ensinam a fazer algo passo a passo. Eles têm regras, ordem de ações e uma linguagem clara!

Exemplos: regras de jogos (como xadrez, damas, amarelinha), receitas e manuais.

EXEMPLO: REGRAS DA AMARELINHA



1 DESENHE A AMARELINHA NO CHÃO COM GIZ (delo 1 a as 10).



2 JOGUE UMA PEDRINHA NA CASA 1.

3 PULE SOBRE A CASA DA PEDRA COM UM PÉ SÓ.

2/3

4 PULE NAS OUTRAS CASAS (DUAS NOS NÚMEROS DE PARES, UM NOS ÍMPARES).

5 NO FINAL, PEGUE A PEDRINHA NA VOLTA E PULE PARA FORA.

1. DE ACORDO COM AS REGRAS ACIMA...

ONDE VOCÊ PULA PRIMEIRO?

- Pula
- Onnes
- Passos
- Pula
- Amarelinha
- Opentinha

O QUE VOCÊ USA PARA JOGAR?

- Primeiro
- Caconha
- Brás
- Jogos
- Pula
- Gozar



2. CRIE O SEU PRÓPRIO MANUAL!

Crie 3 instruções curtas para um jogo novo que você inventar. Desenhe também!

1. _____
2. _____
3. _____



3. CAÇA-PALAVRAS DIVERTIDO!

R	E	G	R	A	S	T
P	A	S	S	O	S	S
O	R	D	E	M	S	T
B	G	I	T	O	S	G
E	I	N	C	I	A	R
N	I	C	A	E	A	R
D	O	G	A	T	V	A
O	B	J	T	I	V	O

REGRAS INICIAR
PASSOS JOGAR
ORDEM OBJETIVO

ATIVIDADE DE PORTUGUÊS - 4º ANO

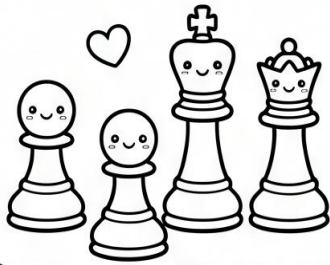
NOME: _____

DATA: ___/___/___

TURMA: _____

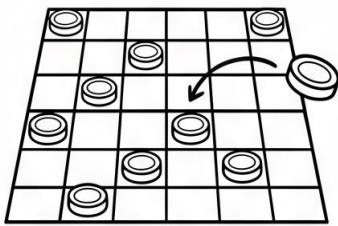
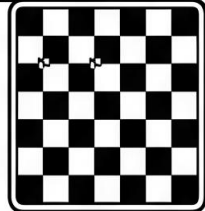
VAMOS APRENDER SOBRE TEXTOS INSTRUCCIONAIS COM JOGOS!

Textos que explicam regras e passos a seguir. Veja alguns exemplos!



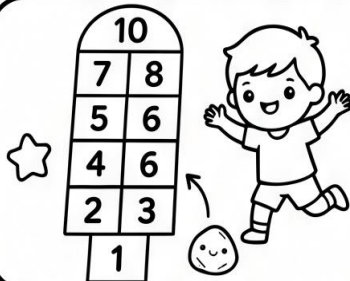
★ XADREZ ★

Regras Básicas: Cada peça se move de forma única. O objetivo é capturar o Rei adversário. Conheça e siga os movimentos corretos!



○ DAMAS ○

Regras Básicas: As peças andam apenas para frente nas diagonais escuras. Ao pular uma peça adversária, você a captura. Chegue ao final para ser Dama!



AMARELINHA

Regras Básicas: Jogue uma pedrinha e pule os quadrados sem pisar onde ela está. Use um pé só nos quadrados únicos e dois nos pares!

MÃO NA MASSA: AGORA É SUA VEZ!

Imagine que você quer ensinar um jogo para um amigo. Escreva 3 regras importantes no espaço abaixo.

JOGO QUE ESCOLHI: _____

1. _____
2. _____
3. _____

★ NOME _____ TURMA _____

★ DATA ____/____/____ ESCOLA _____

GÊNERO TEXTUAL: TEXTO INSTRUCIONAL

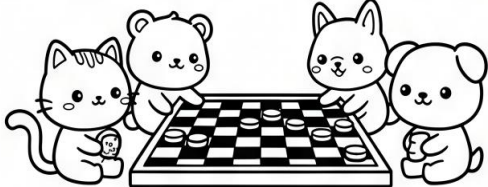


O QUE É UM TEXTO INSTRUCIONAL?

Eles servem para nos ensinar como fazer algo, como jogar um jogo, cozinhar, montar brinquedos, etc. Trazem passos ou regras a seguir.

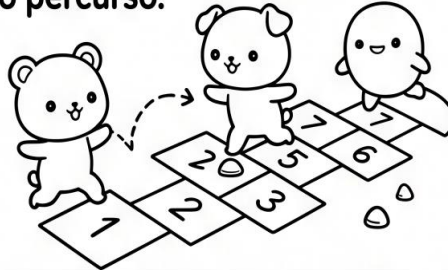
COMO JOGAR DAMA (Simplificado)

- 1 Coloque as peças nas casas.
- 2 Peças movem na diagonal para frente.
- 3 Pule para capturar peças do oponente.
- 4 Chegar ao final cria uma Dama!



BRINCANDO DE AMARELINHA

- 1 Jogue a pedrinha numa casa.
- 2 Pule sem pisar na casa com a pedrinha.
- 3 Pegue a pedrinha e complete o percurso.



VAMOS PRATICAR!

- 1 De acordo com o texto, qual é o objetivo de um texto instrucional? (Com linhas para responder). _____
- 2 Liste dois exemplos de textos instrucionais mencionados. (Com linhas). _____
- 3 No jogo de dama, o que acontece quando uma peça chega à última fileira? (Com linhas). _____
- 4 AGORA É SUA VEZ! Escreva regras simples (pelo menos 3 passos) para uma brincadeira que você gosta (ex: pega-pega, esconde-esconde). (Com várias linhas de resposta). _____

NOME: _____ DATA: ___/___/___

ENTENDENDO TEXTOS INSTRUCIONAIS



O QUE SÃO TEXTOS INSTRUCIONAIS?

- Ensinam a fazer algo, como regras de um jogo ou montar um brinquedo.
- Têm passos ou etapas a seguir.
- Use uma linguagem clara e organizada.



EXEMPLOS DE TEXTOS INSTRUCIONAIS



JOGOS DE TABULEIRO
(Xadrez, Damas)



REGRAS DE JOGOS
(Amarelinha, Stop)



RECEITAS DE COZINHA



MANUAIS DE MONTAGEM

COMO JOGAR AMARELINHA



1. JOGUE A PEDRINHA NO NÚMERO 1.
2. PULE COM UM PÉ SÓ NAS CASAS VAZIAS.
3. NAS CASAS DUPLAS, USE OS DOIS PÉS.
4. NO 'CÉU' OU NA ÚLTIMA CASA, VIRE-SE E VOLTE.
5. PEGUE A PEDRINHA AO VOLTAR PELO CAMINHO.



ATIVIDADES

1) RESPONDA DE ACORDO COM O TEXTO DA AMARELINHA:

- a) Qual o primeiro passo para começar? _____
- b) O que fazer nas casas duplas? _____

2) ORDENE OS PASSOS (1 A 4) PARA "FAZER UM SANDUÍCHE":

- [] COMA O SANDUÍCHE.
- [] PEGUE DUAS FATIAS DE PÃO.
- [] COLOQUE O RECHEIO ENTRE OS PÃES.
- [] PASSE MANTEIGA OU REQUEIJÃO.